

fab CONNECT her

Future Female
Innovators In STEAM

 Cofinanciado pela
União Europeia



A minha árvore de aptidões STEAM

Esta atividade ajuda mentorados a visualizar as suas aptidões STEAM, monitorizar progresso, e a definir objetivos ao criar uma árvore de aptidões STEAM. Ela conecta as suas habilidades atuais para futuras oportunidades de aprender e caminhos de carreira.

Processo:

1. Preparação (Antes da Sessão)

- Entender o Conceito: Analisar o modelo da árvore de aptidões e as respostas do mentorado da ferramenta de diagnóstico do STEAM.
- Reunir Materiais:
 - Modelos de árvore de competências em branco (ver descarregáveis)
 - Ferramentas digitais (Tabelas Excel, rastreadores de competências online) ou canetas e marcadores.
- Definir Objetivos:
 - Mapear habilidades STEAM atuais.
 - Identificar novas áreas para explorar.
 - Conectar aptidões a carreiras do mundo real.

2. Introdução (5 min)

- Começa com um diálogo casual sobre a semana ou recentes experiências STEAM.
- Define o cenário: Explica:
 - "Hoje, vamos construir o teu mapa das árvore das competências STEAM os teus fortes e explorar novas habilidades baseado nas carreiras que te interessam."

3. Analisa habilidades Atuais do Mentorado (10 min)

- Discute as suas Respostas: Analisa o diagnóstico e faz questões claras.
- Explora Níveis de Confiança:
 - Questões exemplo: "Em que área sentes-te mais forte? Qual estás mais curioso por experimentar?"

4. Introduz a Árvore de Habilidades STEAM (10 min)

Explica a Estrutura:

- Cada ramo representa um campo STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Artes, Matemática).
- As habilidades vão do básico até ao avançado.

Mostra Exemplos:

- Mostra uma árvore de aptidões completa (se disponível).
- Partilha estudos de casos de carreira (e.x., "Um engenheiro precisa resolução de problemas, física, e competências de análise de dados.").



Processo:

5. Criar a Árvore de Aptidões do Mentorado (15 min)

- Mapeia Aptidões Atuais: Trabalhem juntos para preencher os ramos com o que o mentorado já sabe.
 - Tecnologia: “Tu fizeste algum código de Scratch.”
 - Engenharia: “Tu gostas de construir com LEGO e puzzles.”
- Identificar lacunas e interesses:
 - Exemplo: “Você mencionou que nunca tentou impressão 3D. Vamos adicionar isso à sua árvore.”
- Use cores para diferenciar:
 - Pontos fortes (coloridos)
 - Novas áreas para explorar (em branco — preencher com cor quando experimentar).

6. Definir metas e próximos passos (10 min)

- Metas de curto prazo: Escolha 1-2 novas habilidades para explorar antes da próxima sessão.
 - Exemplo: “Vamos encontrar um tutorial online de modelagem 3D.”
- Metas de longo prazo: Conecte a árvore de habilidades às aspirações mais amplas.
 - Exemplo: “Interessado em energia renovável? Aprender física e visualização de dados pode ser útil.”
- Planejar atividades: Sugira workshops, ferramentas ou recursos para desenvolver novas habilidades.

7. Encerramento e reflexão (5 min)

- Revisar a árvore de habilidades: Celebre os pontos fortes atuais e as áreas de crescimento.
- Pergunte: “Qual parte da sessão de hoje você achou mais empolgante ou surpreendente?”
- Planeje uma sessão de acompanhamento para revisar o progresso e atualizar a árvore de habilidades.

8. Documentar e compartilhar

- Mantenha uma cópia digital ou física para acompanhar o progresso.
- Elabore um plano de ação simples para as novas habilidades que desejam explorar.

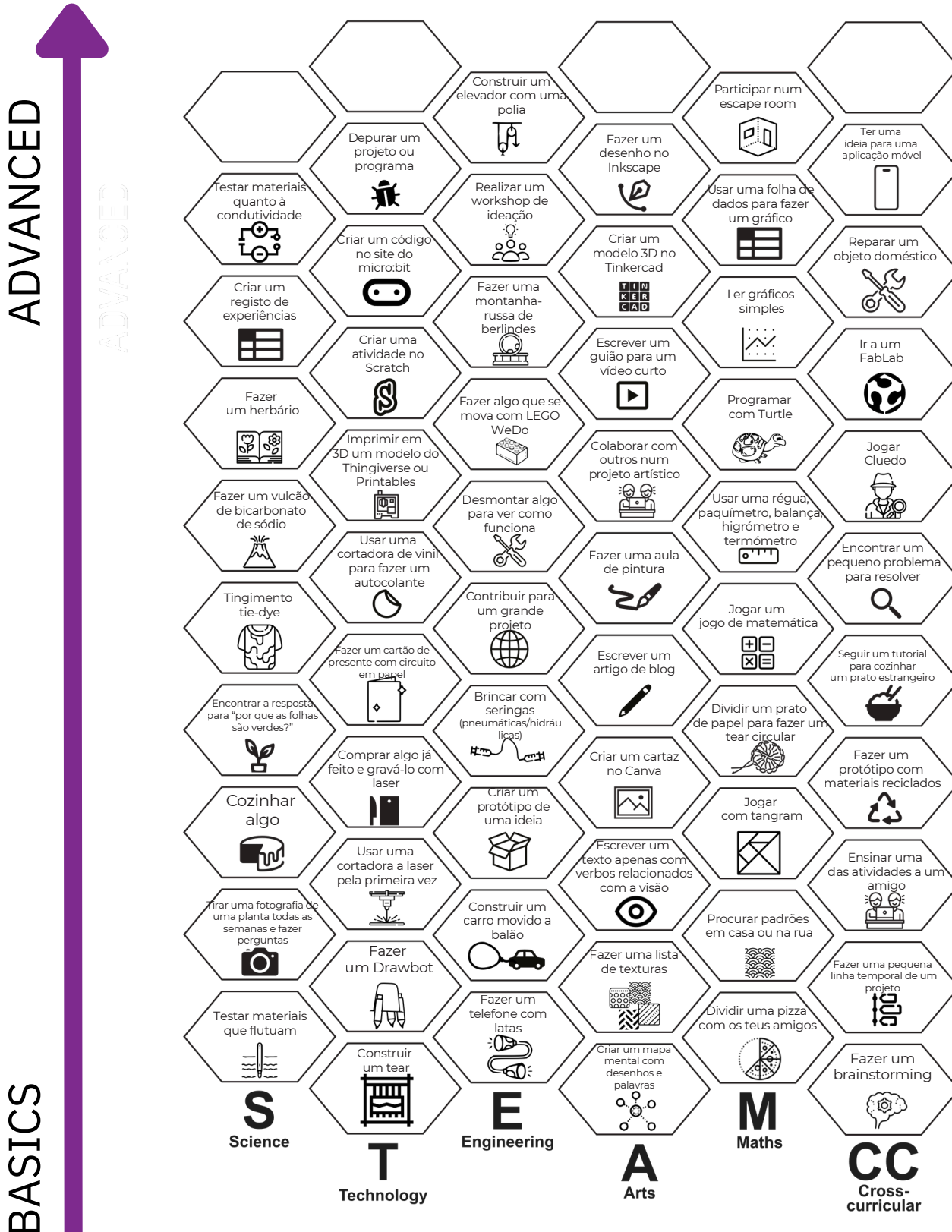
Perguntas de reflexão:

- Como mapear suas habilidades ajuda você a enxergar seu crescimento em STEAM?
- Quais novas habilidades você está mais animado(a) para experimentar?
- Como você pode conectar seus interesses a possíveis carreiras em STEAM?

STEAM SKILLS 8-15

Skill Tree: Color in the boxes and level up your skills

Use for individuals or as a group by picking a color each and coloring in a part of the box. Everyone's journey is different and you can interpret the goals flexibly. The aim is to inspire you to learn and try new things. Not everything needs to be completed.



1 tile = 1 point

START HERE

Name: _____

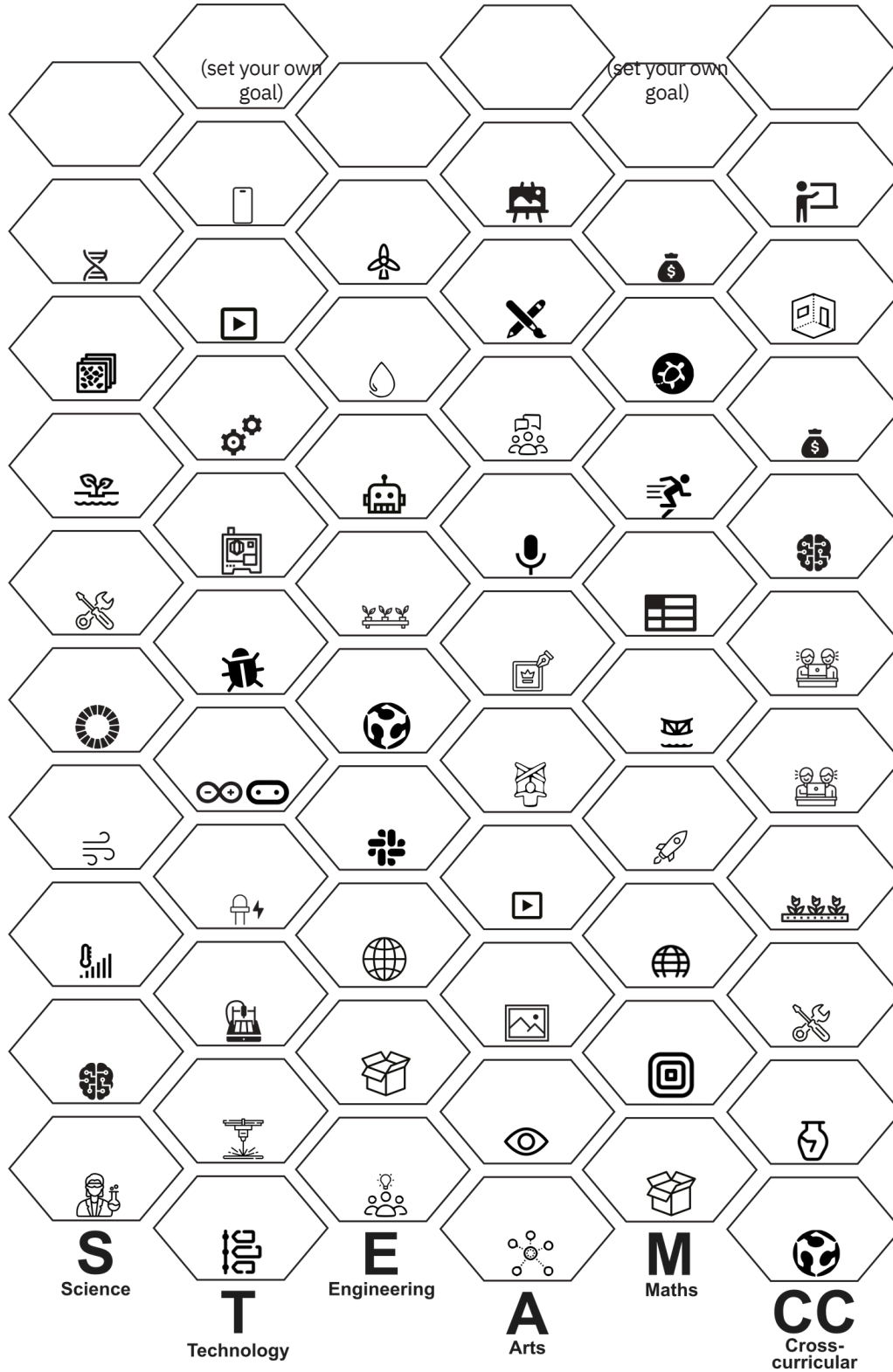
STEAM SKILLS 16-25

Skill Tree: Color in the boxes and level up your skills

Use for individuals or as a group by picking a color each and coloring in a part of the box. Everyone's journey is different and you can interpret the goals flexibly. The aim is to inspire you to learn and try new things. Not everything needs to be completed.



ADVANCED



START  HERE

1 tile = 1 point

Name: _____