



## Mijn STEAM-vaardighedenboom

Deze activiteit helpt mentees om hun STEAM-vaardigheden visueel in kaart te brengen, hun vooruitgang te volgen en doelen te stellen door een gepersonaliseerde STEAM-vaardighedenboom te maken. De boom verbindt hun huidige vaardigheden met toekomstige leermogelijkheden en loopbaanpaden, zodat ze gericht kunnen groeien binnen STEAM.

# Werkwijze:

## 1. Voorbereiding (voor de sessie)

- Begrijp het concept: Bekijk het sjabloon van de vaardighedenboom en de antwoorden van de mentee op de STEAM-diagnosetool.
- Benodigdheden verzamelen:
  - Blanco sjablonen voor de vaardighedenboom (zie downloadbare versie)
  - Digitale hulpmiddelen (Excel-schema, online vaardighedentrackers) of pennen en stiften
- Doelstellingen bepalen:
  - De huidige STEAM-vaardigheden in kaart brengen
  - Nieuwe leergebieden ontdekken
  - Vaardigheden koppelen aan echte loopbanen

## 2. Introductie (5 minuten)

- Begin met een informeel gesprek over hun week of recente ervaringen met STEAM.
- Leg de bedoeling uit:
  - "Vandaag gaan we jouw STEAM-vaardighedenboom maken. We brengen jouw sterke punten in kaart en verkennen nieuwe vaardigheden die passen bij beroepen die jou aanspreken."

## 3. Bespreek de huidige vaardigheden van de mentee (10 minuten)

- Bespreek de antwoorden: Kijk samen naar het diagnoseformulier en stel verhelderende vragen.
- Onderzoek het zelfvertrouwen:
  - Voorbeeldvraag: "Welk gebied voelt het sterkst voor jou aan? En welk gebied zou je graag willen uitproberen?"

## 4. Introductie van de STEAM-vaardighedenboom (10 minuten)

Leg de structuur uit:

- Elke tak staat voor een STEAM-gebied (Science, Technology, Engineering, Arts, Math).
- Vaardigheden variëren van basis tot gevorderd niveau.

Laat voorbeelden zien:

- Toon een ingevulde vaardighedenboom (indien beschikbaar).

Deel voorbeelden van loopbanen:

- Bijvoorbeeld: "Een ingenieur heeft probleemoplossend vermogen, kennis van natuurkunde en data-analyse nodig."



## Werkwijze:

### 5. Maak samen de vaardighedenboom (15 minuten)

- Kaart huidige vaardigheden in: Vul samen de takken in met wat ze al kunnen.
  - Technologie: “Je hebt al gewerkt met Scratch coding.”
  - Techniek: “Je vindt het leuk om met LEGO te bouwen en puzzels op te lossen.”
- Bepaal groeikansen en interesses:
  - Voorbeeld: “Je zei dat je nog nooit 3D-printing hebt geprobeerd. Laten we dat toevoegen aan je boom.”
- Gebruik kleuren om te onderscheiden:
  - Sterke punten (ingekleurd)
  - Nieuwe gebieden om te verkennen (leeg laten—inkleuren zodra ze het geprobeerd hebben)

### 6. Stel doelen en volgende stappen vast (10 minuten)

- Korte termijn: Kies 1 of 2 nieuwe vaardigheden om voor de volgende sessie te verkennen.
  - Voorbeeld: “Laten we een online tutorial vinden over 3D-modelleren.”
- Lange termijn: Verbind de vaardighedenboom met bredere ambities.
  - Voorbeeld: “Ben je geïnteresseerd in duurzame energie? Dan zijn natuurkunde en datavisualisatie handige vaardigheden.”
- Plan activiteiten: Stel workshops, tools of bronnen voor om nieuwe vaardigheden te ontwikkelen.

### 7. Afronding en reflectie (5 minuten)

Bekijk de vaardighedenboom: Sta stil bij de huidige sterktes en groeigebieden.

- Stel vragen als:
  - “Wat vond je vandaag het leukste of meest verrassende?”
- Plan een vervolgsessie om de voortgang te bespreken en de boom bij te werken.

### 8. Documenteer en deel

- Bewaar een digitale of papieren versie om de voortgang te volgen.
- Stel een eenvoudig actieplan op voor de nieuwe vaardigheden die ze willen verkennen.

### Reflectievragen:

- Hoe helpt het in kaart brengen van je vaardigheden om je groei in STEAM te zien?
- Welke nieuwe vaardigheden wil je het liefst uitproberen?
- Hoe kun je jouw interesses verbinden met mogelijke STEAM-loopbanen?

# STEAM SKILLS 8-15

## Skills Tree: kleur de vakjes in en vergroot je vaardigheden

Gebruik dit individueel of in een groep door ieder een kleur te kiezen en een deel van het vakje in te kleuren. Iedereen heeft zijn eigen reis en je kunt de doelen flexibel interpreteren. Het doel is om je te inspireren om te leren en nieuwe dingen uit te proberen. Niet alles hoeft voltooid te worden.

ADVANCED

BASICS

1 tile = 1 point

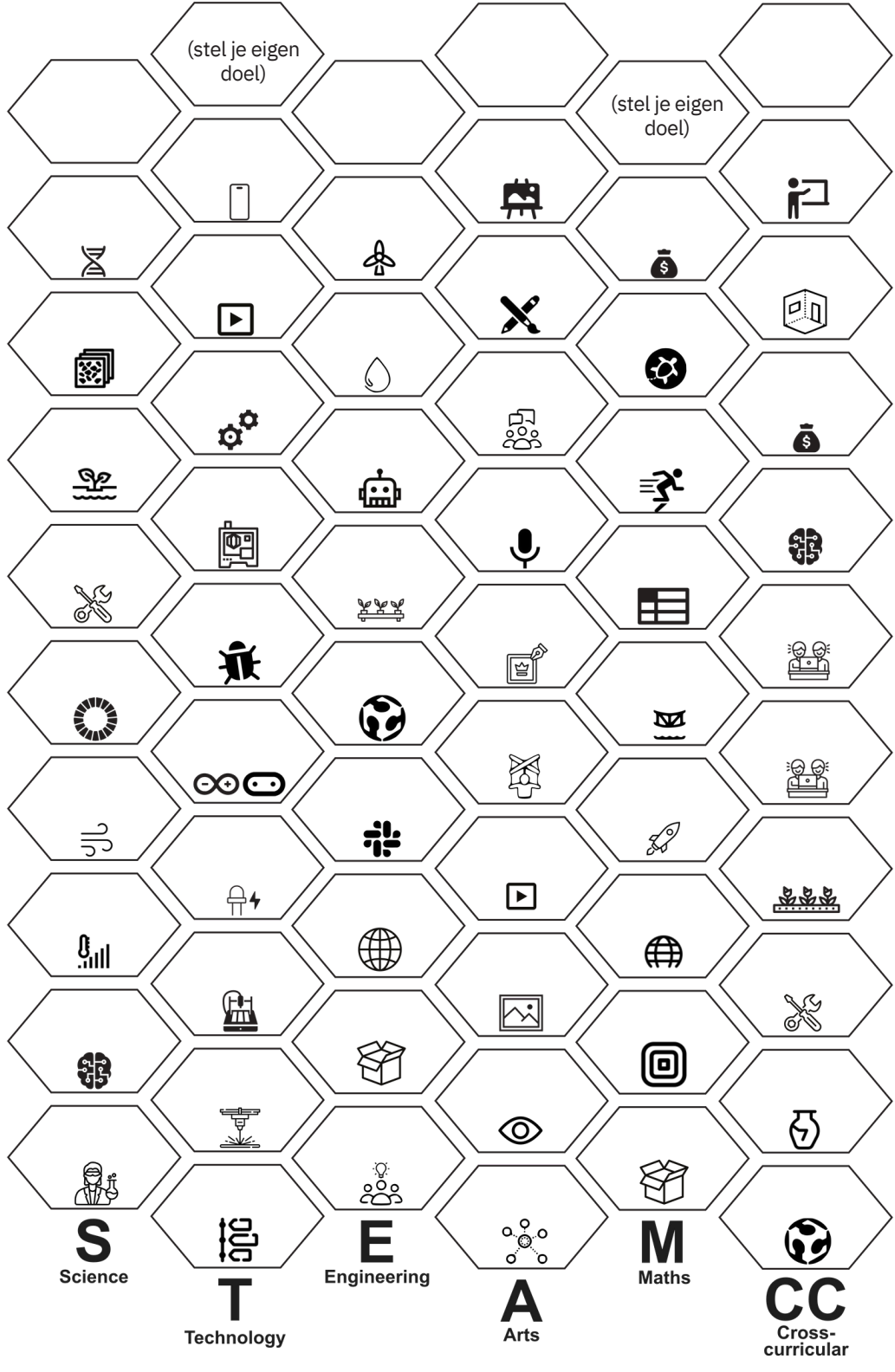
Name: \_\_\_\_\_

START HERE

# STEAM SKILLS 16-25

## Skills Tree: kleur de vakjes in en vergroot je vaardigheden

Gebruik dit individueel of in een groep door ieder een kleur te kiezen en een deel van het vakje in te kleuren. Iedereen heeft zijn eigen reis en je kunt de doelen flexibel interpreteren. Het doel is om je te inspireren om te leren en nieuwe dingen uit te proberen. Niet alles hoeft voltooid te worden.



START HERE

1 tile = 1 point

Name: \_\_\_\_\_